

**どんな唐突な話題も絶対自然に切り出せる必殺のフレーム  
ワーク「アバンストラッシュ」**

# はじめに

- こんにちは。
- 今日はドラクエ作品にあやかった革新的フレームワークを紹介したいと思います
- 好きなドラゴンクエスト作品はDQ5です。

## はじめに(つづき)

- 自分発信で個人的な関心事を話す機会ってどれくらいありますか
- 本当に唐突でどうしようもないことって、話したくても話せないこと(話しにくい状況)ありませんか?
  - ~~そんなことないっておもった方、TPOわきまえないと嫌われます~~
- そこで提案。
- 「どんな唐突な話題も絶対自然に切り出せる必殺のフレームワーク (声大)」

## ご存じない方へ

- 「アバストラッシュ」は、ドラゴンクエストシリーズの作品「ダイの大冒険」、に出てくる必殺技の名前です。
- 大地を斬り、海を斬り、空を斬る。そしてそのすべてを斬るのがアバストラッシュです。
- この方法で万事解決。さっそく見ていきましょう。

# 本題

- やり方です
- 事前準備編 と 必殺技の出し方 の2つに分けてやり方を解説します。

## 事前準備編

- まず、切り出したい話題をいくつか用意してください。
  - 好きな動画とかマイナーなコンビニ商品とかなんでもOKですが、周知の事実や普通に話しやすいテーマとかは外してください。

## 事前準備編(つづき)

- 次に、用意した話題をの3つのカテゴリーに分類しましょう。「大地」「海」「空」の3カテゴリーにわけます。
- 分類する際、ざっくりとでいいので、突拍子もない大地 << 海 << 空 の順に突拍子のなさが上がるように仕分けします。



## 事前準備編(つづき)

### まとめると

この3つのカテゴリーで唐突な話題(ネタ)を整理します

- 「大地」 ... まあまあ地に足がついてる話題。自分自身にまつわるおすすめ系
- 「海」 ... ほどほどに突飛な話題。みんな見てるかはわからないレベルの時事ネタとか。
- 「空」 ... 唐突さMAXなネタ。懐古(なつかし)ネタとか..? 青い空、白い雲(ふわふわーっ)



# 必殺技の出し方(スタンダード)

1. シンプルな体裁で、大地・海・空の3つのスライド作成(任意)

2. それぞれのスライドにネタの内容を書く(任意)

- スライドの情報量の目安

- ○○になれる！という殺し文句(タイトル)
- 動画のリンク
- 何分何秒のあたりのようなヒントを記載

3. 掛け声とともに、問答無用で繰り出す

- じぶんが出したいネタを繰り出す

- 掛け声の具体例
  - 出たな1on1..! くらえ必殺のアイスブレイクネタ!
  - いくぞ、これが俺の自己紹介だ!

## 必殺技の出し方(続き)

- 大サービスで、他の出し方も紹介します
  - 選択型: 相手への問いかけを交えて繰り出す
  - トリックイ: 選択型のさらに応用編です。

## 必殺技の出し方(選択型)

- 相手への問いかけを交えてうまくネタを繰り出してください
  - 自分: 大地・海・空の3つがあります、どれにしますか？
  - 相手: 大地
  - 自分: わかりました。それではいきます

## トリッキーな出し方(2つ)

- レコメンド機能付き・選択型:
  - 自分: 大地・海・空どれにしましょう！
  - 自分: 今日は空がおすすめですよ (一番話したいカテゴリーをオススメする)
    - 他の例: いらっしゃい！今日は海の幸が安いよ！, 大地の恵みについて話したいな (チラ)
  - 相手: 空
  - 自分: わかりました。それではいきます
- ニセ・選択型:
  - 自分: 大地・海・空の3つがあります、どれにしますか？
  - 相手: 大地(と言いかける)
  - 自分: 今在庫切れちゃってます！ ※自分が出したいカテゴリーになるまで在庫切れを主張

## まとめ

- いかがでしたか？
- 本当に唐突でどうしようもないことを切り出したい願望を抱えている方
- 明日からこの方法で、TPOもわきまえずに話題を切り出してみてくださいね。アバンス  
トラッシュ！



おしまい

おしまい  
おしまい  
おしまい

# 追伸

- 大地・海・空のライドテンプレをおいておきますね。
- 強烈な技なので、用法・用量注意（`・ω・`）（(キッ
- ぜひ試してみてくださいね。

# テンプレ: 大地

<大地ネタ>



# テンプレ: 海

<海ネタ>

**テンプレ: 空**

<空ネタ>

