

**ドラクエのあらすじ機能をおしごとに適用してみたらどう
なった**

死闘の末、とうとう、すべての元凶である
魔王ウルノーガを倒した。アサミンたち
地に落ちた。命の大樹は復活を遂げ、
荒れ果てた世界に、ふたたび、光が戻った。

— 2011年10月20日発売 —

はじめに

- 今回は「ドラクエのあらすじ機能をおしごとに応用したらどうなん？」というタイトルで話します

やりたいこと

- お仕事をしていると、だいたい毎週の定例ミーティングありますよね。
- 月曜日から金曜日までの1週間でどのように状況が変化したか、かいつまんで説明しなければいけない時。
- 状況の変化の特徴を捉えて、あらすじを整理して伝えましょう

本題

ドラクエのあらすじ機能をおしごとに適用する3ステップ(調子よければ特別に実例紹介)

1. 週末に1週間の仕事を振り返る
2. 文章化
3. ドラクエっぽいイメージ画像にして関係者になげつける

死闘の末、とうとう、すべての元凶である
魔王ウルノーガを倒した。アサミンたち、
地に落ちた。命の大樹は復活を遂げ、
荒れ果てた世界に、ふたたび、光が戻った。

— 2011年10月20日発売 —

本題(つづき)

- あらすじを作るコツ
 - まず月曜日の状況と課題感を整理しておきましょう
 - この課題感は、あらかじめ関係者に伝わっているとGood
 - 金曜日に、課題感がどう変わったか考えます。
 - 進展があればそれを全力で誇張しましょう！
 - 課題感がまったく変わってなくても大丈夫。「大苦戦。だが、俺たちの戦いはこれからだ！」というあらすじにしましょう

まとめると

- ドラクエのあらすじ機能をおしごとに応用する話でした
- 今いるチームのメンバーとの対話だけでなく、新たな仲間がジョインした時に過去をシェアするときも有効
- ココぞという場面で積極的につかっていきたいですね！以上！



* 「ゆうべは お楽しみでしたね。」

追伸

- あらすじ病って知ってますか？自分はこの記事書くまで知りませんでした
 - <https://veryweb.jp/life/275052/>
- あらすじは程々にしましょう！しっかりした報告も忘れずに！