

【最高のイチマイ】新規決済サービス立ち上げ支援PJ

作成者: ふじかわ

作成日: 2022年6月13日

これはなに？

- つまり、プロジェクト終了報告レポートのようなもの。
- 40秒で読めるように端的にまとめています。
- でも、ゆっくりして行ってね。

※最高のイチマイは、プロジェクトを象徴する最高の画像たち(つまり付録)です。



[Redacted]

40秒で支度しなっ!

目次

- プロジェクト概要
- やったこと
- 報酬(経験)
- 付録: 最高のイチマイ
- まとめると

プロジェクト概要

- 新規決済サービスの立ち上げ支援
- フルスタックエンジニア。AWS,Typescript案件。
- 事業責任者・PMと一緒に要件定義から関わる。子会社化して独立して行うことに急遽変更となった。
- 2022年4月～2022年6月

やったこと

- プロジェクト全体像確認・ユーザストーリー策定 (シナリオ数: 19 / 登場人物(役割): 5種)
- 機能定義(26機能)
- 概念データモデル作成・テーブル設計 (業務7種, 15テーブル)
- システムアーキテクチャ設計(1 drawio)
- API仕様書作成(16本)
- Nest.js アプリケーションプロトタイプ開発(1-2機能)
- その他(計画支援・タスク化などの一部付帯業務)

報酬(経験)

- 冒険の書(3ヶ月分)
 - つまり日報。もちろんドラクエでおなじみのアレがモデル。
 - 所感: やって良かったと思う。
- 設計時のモデリング方法 アップデート #25
 - ユーザストーリーマッピングをスマートにやる #38
 - 概念データモデリングをスマートにやる #32
- 開発レベルUP#22
 - 後払い決済機能について理解する
 - 事前の技術演習(Nest.js, Next.js)
 - プロトタイプ開発(Nest.js)

付録: 最高のイチマイ

- 成果物40秒シェア→40秒で支度しな！ 5/17
- PBL用途を考える会→先生～！PBLってなんですか～？？ 5/23
- 開発定例MTG→次回もぜったいみてくれよな！ 5/20～
- PBLあげ→その後どうする→ふんばりどころじゃ!死守じゃ 5/20～
- 機能リスト更新しなきゃ→急いで更新しなきゃ 5/25～
- 開発の前提資料ととのいました？→ちゃんと整った？ ～5/30
- GMO一問一答(藤川目線)→心の疑問解決した？→代わりに祈る時間が増えた 5/31
- 4月5月の思い出→やりたいことやれてる？ 6/1
- テーブル設計ミートアップ→ちゃんと当たったかな？ 6/8
- テーブル設計検証やるぞっ→検挙できた？ 6/9
- まとめると



40秒で支度しなっ!

メモ: 40秒で支度しな！ 5/17

- 5月に新たにメンバーが参画。新規メンバー オンボーディングのひとつコマ。
- それまでの成果物共有が必要
- だけどながくなるとイヤ
- 40秒で伝えるwikiを作成しました。
- でもゆっくりしていったね

先生～！PBLってなんで
すか～??



メモ: PBL用途を考える会 → 先生～！PBLってなんですか～?? 5/23

- 2022年5月当時 ユーザストーリー策定が難航しかけていた
 - ※当時ユーザストーリーがなぜかPBLと呼ばれていた。
- これを打開するため、PBLの用途を明確化する打ち合わせ資料を急遽作成することに。
- PBL用途を考える会。
 - そもそもPBLってなにという感じからのスタート。



次回予告

さーて 次回の「サザエさん」は？

メモ: 開発定例MTG → 次回もぜひたいみしてくれよな！ 5/20～

- 唐突に始まった開発定例MTG。その議事メモまとめ。
- 定例＝毎週やってるつながりで、サザエさんの画像に。
- 定例といいつつ不定期だったのは秘密。



死守じゃ!

メモ: ユーザストーリーゆっくり→その後どうする→ふんばりどころじゃ!死守じゃ 5/20~

- 2022年5月当時 ユーザストーリーのクオリティが致命的に悪すぎたときの話。
- 依頼主の意向を確認した上で、イチからゆっくりとユーザストーリーを作成し直すことになった。
- こうして、ユーザストーリーのクオリティ改善活動が始まった
 - そう、それまで作成された設計資料たちを置き去りにして(機能リスト、テーブル設計、API仕様、アーキテクチャ設計..)
- ここで崩れてはいけない! ふんばりどころ
 - 5ステップに分けて設計資料をアップデートする作戦を展開した。
 - ※作戦立てた甲斐もあり、この後1週間後に無事に収束を迎える



トルコ行進曲

TURKISH MARCH

モーツァルト MOZART



メモ: 機能リスト更新しなきゃ→急いで更新しなきゃ 5/25～

- ユーザストーリーのクオリティ改善活動の進行に合わせて、設計資料をアップデートする場面。
- 機能リストの更新の実働。機を逃してはならない場面。急いで更新。
- 急ぎだけど、間違えないでね。テンポよくどうぞ。

ととのってる？ ~5/30



メモ: 開発の前提資料ととのいました? ~5/30

- 5月末日。開発に入る準備はととのったのか確認する場面。
 - 進むユーザストーリー策定、そして、要件定義。
 - 開発に入る準備はととのったのか..?
- ~~その謎を解明するため、我々調査隊はアマゾンの奥地へと向かった~~ 状況を整理してまとめ資料を作成した。
- 資料は整って無事認識合いました
 - ※サウナには行っておらず、心身はととのってません。

かわりに



いの
祈る時間
が
ふ
増えた

メモ: GMO一問一答(藤川目線) →心の疑問解決した? →代わりに祈る時間が増えた 5/31

- 新規決済サービスと掛けまして、GMOのドキュメントを読むことに。
- ちゃんと要件を満たせるのかしら? その一心で精読。
- そして、心の疑問に一問一頭。
- 解決するように祈っててください。



やりたいことやれてる？

♪ going my way

メモ: 4月5月の思い出→やりたいことやれてる? 6/1

- クライアントからのリクエストに応じて、2ヶ月のふりかえり資料をつくりました。
- 浮かび上がる4月5月の思い出。そして、プロジェクトの体制課題(汗)
- やりたいこと、やれてますかね?



メモ: テーブル設計ミートアップ→ちゃんと当たったかな?

6/8

- 要件定義の一貫で、概念データモデル作成とテーブル設計をしていた某日。
- 精度向上が必要 → テーブル設計ミートアップを計画。
 - いくつかの機能の 処理の流れを設計 → テーブル・カラム過不足チェック → テーブル設計に反映 → テーブル設計ミートアップ
- ちゃんとあたったかな?(修正点は無事マージされました)



メモ: テーブル設計検証やるぞっ → 検挙できた? 6/9

- 要件定義の一貫で、概念データモデル作成とテーブル設計をしていた某日(その2)
- 考慮漏れ or 過不足を検挙するステップ(=検証)が必要
- 地味だけど非常にたいせつな、テーブル設計検証やるぞっ!
- 検挙できた?(非常に地に足ついた改善点を検挙しました)

まとめると

3ヶ月間、おつかれさまでした！



